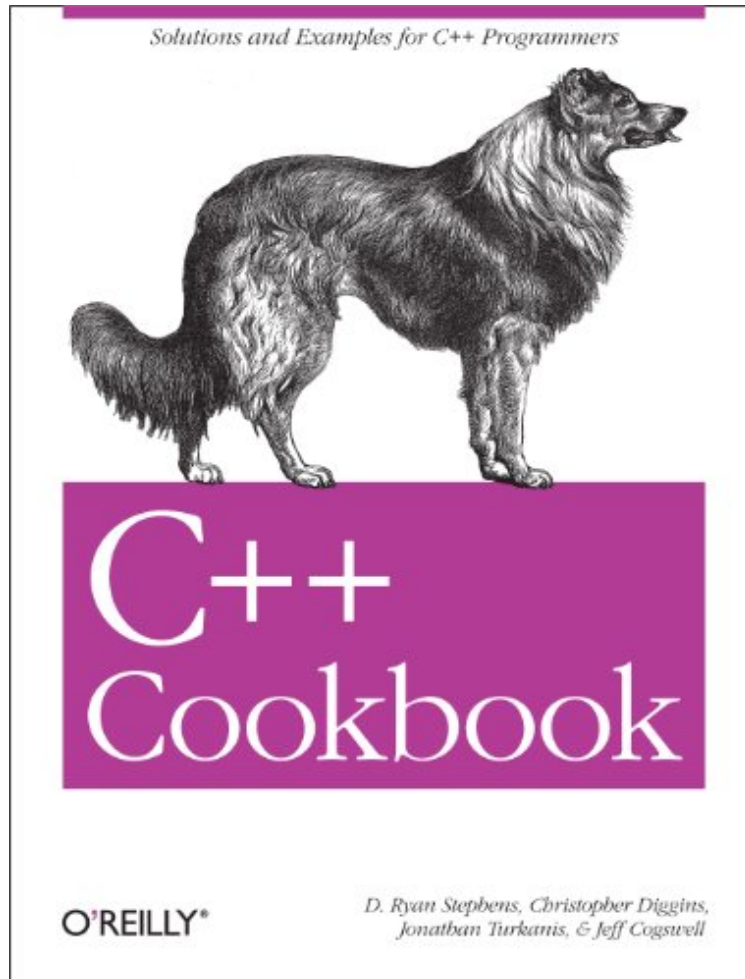


[FREE] C++ Cookbook: Solutions and Examples for C++ Programmers (Cookbooks (O'Reilly))

C++ Cookbook: Solutions and Examples for C++ Programmers (Cookbooks (O'Reilly))

Von D. Ryan Stephens, Christopher Diggins, Jonathan Turkanis, Jeff Cogswell
ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



Produktinformation -Verkaufsrank: #477728 in eBooksVerffentlicht am: 2005-11-08Erscheinungsdatum:
2013-02-20File Name: B00BIRRRVY | File size: 45.Mb

Von D. Ryan Stephens, Christopher Diggins, Jonathan Turkanis, Jeff Cogswell : C++ Cookbook: Solutions and Examples for C++ Programmers (Cookbooks (O'Reilly)) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised C++ Cookbook: Solutions and Examples for C++ Programmers (Cookbooks (O'Reilly)):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen15 von 15 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. C++ CookbookVon kmwBeschreibungLange Zeit hatten Perl- und Java-Entwickler ihren C++-Kollegen eines voraus: ein Cookbook von O'Reilly. Das ndert sich nun mit dem vorliegenden C++ Cookbook. Es folgt wie erwartet dem gewohnten Schema, typische Probleme und deren Lsung vorzustellen. Dabei werden, soweit mglich, die Standardwerkzeuge der Programmiersprache verwendet und nur im Notfall auf externe Bibliotheken (hier besonders

die freien boost-Bibliotheken) zurückgegriffen. An wen sich das Buch richtet Das Buch richtet sich sowohl an Anfänger, als auch an fortgeschrittene Programmierer. Der Leser sollte Grundkenntnisse in den grundlegenden Konzepten von C++ mitbringen: insbesondere die Techniken der objektorientierten Programmierung, die Standard Template Library (STL) und templates sollten bekannt sein. Detailwissen auf diesen Gebieten ist jedoch dank der ausführlichen Erklärungen der vorgestellten Lösungen nicht nötig. Aufbau Der Aufbau folgt dem bekannten Cookbook-Schema: es werden typische Probleme aufgeführt und eine möglichst einfache und universelle Lösung angegeben. Daran schließt sich eine ausführliche Diskussion an, in der Hintergründe und Alternativen aufgezeigt werden. Folgende Themenkomplexe werden jeweils in einem eigenen Kapitel behandelt: 1. Erstellung von C++-Anwendungen 2. Code-Organisation 3. Zahlen 4. Strings und Text 5. Daten und Zeiten 6. Datenverwaltung mit Containern 7. Algorithmen 8. Klassen 9. Exceptions 10. streams und Dateien 11. Wissenschaft und Mathematik 12. Multithreading 13. Internationalisierung 14. XML Jedes Kapitel beginnt mit einer Einleitung gefolgt von typischen Grundoperationen. Im Verlauf der Kapitel werden die Probleme spezieller und die Lösungen verweisen teilweise auf vorangegangene "Rezepte". Natürlich können nicht immer alle Fragen geklärt werden - in diesem Fall wird aber zumindest ein Hinweis zu weiterführenden Informationen gegeben. Das hat mir gefallen Beim Studium des Buches ist mir aufgefallen, wie viele Rader ich selbst im Laufe der Zeit neu erfunden habe. Viele Standardalgorithmen wurden bereits in der STL effizient implementiert und helfen Entwicklungs- und Debuggingzeit zu sparen. Die Autoren kennen dieses Problem und gehen gezielt darauf ein. Darüber hinaus hilft das Buch den Leser dazu an, einen guten Programmierstil zu pflegen - dabei werden sowohl die Vorteile für den Entwickler als auch den Anwender hervorgehoben. Positiv fällt auch auf, dass Laufzeitanalysen und Methoden der Softwaretechnik (z.B. Designpatterns) Beachtung finden, was besonders fortgeschrittene Anwender interessieren wird. Das hat mir nicht so gut gefallen Anwendungen mit Netzwerkanbindung und verteilte Anwendungen werden zunehmend wichtiger, leider wird auf dieses Thema überhaupt nicht eingegangen. Weniger gravierend, aber dennoch erwähnenswert sind die vielen Wiederholungen, in einem Fall steht sogar der gleiche Text auf gegenüberliegenden Seiten. Auch sind manche Probleme sehr allgemein, zum Beispiel Problem 6.2 "Vektoren effizient verwenden". Selbstverständlich sind diese Hinweise wertvoll und sollten Bestandteil des Buches sein - ich denke deshalb, dass eine ausführlichere Kapiteleinleitung Abhilfe schaffen könnte und auch Wiederholungen vermeiden würde. Fazit Ich empfehle dieses Buch besonders C++-Einsteigern, die bereits über Grundkenntnisse verfügen und vermeiden wollen, ihre Zeit mit dem Lösen von Standardproblemen zu verbringen. Der fortgeschrittene Entwickler findet in diesem Buch effiziente und einfache Lösungen für alltägliche Aufgaben und kann von den ausführlichen Hintergrundinformationen profitieren.

Kurzbeschreibung Despite its highly adaptable and flexible nature, C++ is also one of the more complex programming languages to learn. Once mastered, however, it can help you organize and process information with amazing efficiency and quickness. The C++ Cookbook will make your path to mastery much shorter. This practical, problem-solving guide is ideal if you're an engineer, programmer, or researcher writing an application for one of the legions of platforms on which C++ runs. The algorithms provided in C++ Cookbook will jump-start your development by giving you some basic building blocks that you don't have to develop on your own. Less a tutorial than a problem-solver, the book addresses many of the most common problems you're likely encounter--whether you've been programming in C++ for years or you're relatively new to the language. Here are just some of the time-consuming tasks this book contains practical solutions for: Reading the contents of a directory Creating a singleton class Date and time parsing/arithmetic String and text manipulation Working with files Parsing XML Using the standard containers Typical of O'Reilly's "Cookbook" series, C++ Cookbook is written in a straightforward format, featuring recipes that contain problem statements and code solutions, and apply not to hypothetical situations, but those that you're likely to encounter. A detailed explanation then follows each recipe in order to show you how and why the solution works. This question-solution-discussion format is a proven teaching method, as any fan of the "Cookbook" series can attest to. This book will move quickly to the top of your list of essential C++ references.