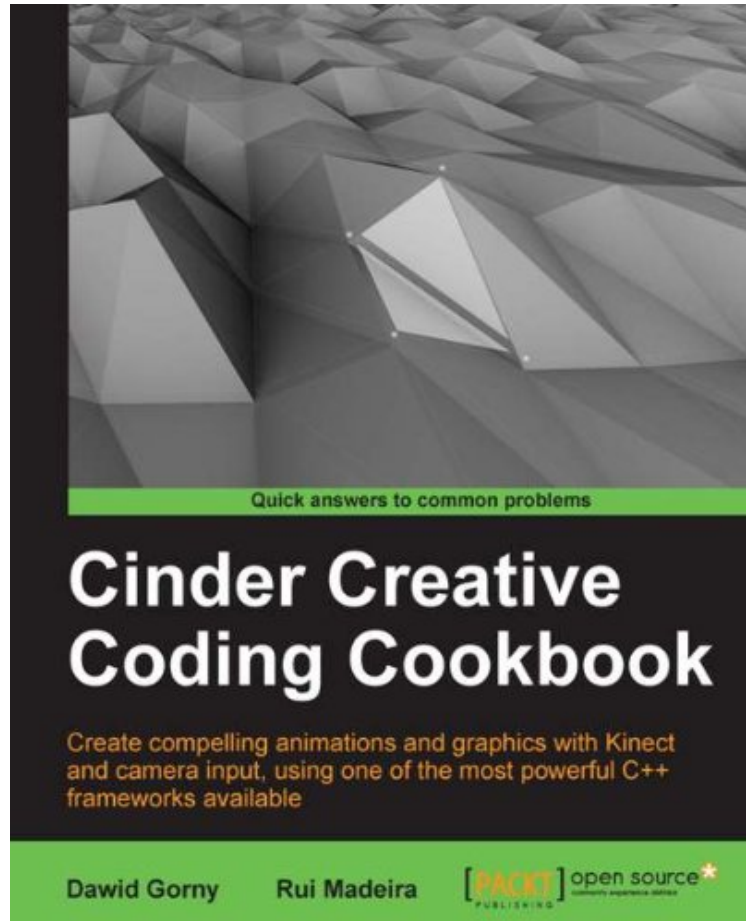


# Cinder Creative Coding Cookbook

Von Dawid Gorny, Rui Madeira

ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #612046 in eBooksVerffentlicht am: 2013-05-23Erscheinungsdatum: 2013-05-23File Name: B00CZ6Y0AI | File size: 57.Mb

**Von Dawid Gorny, Rui Madeira : Cinder Creative Coding Cookbook** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Cinder Creative Coding Cookbook:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schnelles Lernen und Programmieren leicht gemachtVon BildPeterEndlich gibt es ein Buch ber die Cinder Library, auf das ich so lange gewartet habe. Und es ist eins, dass sowohl den Einstieg in neue Themen ermoglicht aber auch eine bersicht gibt.In der Zwischenzeit habe ich schon erste Projekte mit Cinder geschrieben, jedoch war es vor allem am Anfang mhselig die Funktionalitten und Herangehensweisen zu finden, die ich fr meine Arbeit brauchte.Was man braucht:Zumindest einfache C++ Kenntnisse. Wenn man ein Anfnger ist, macht es sogar Spa neue Konzepte durch Cinder und diesem Cookbook zu erlernen. Auch sollte man auch wissen was OpenGL macht und z.B. Texturen sind.Es handelt sich um ein gutes Kochbuch, das bedeutet, dass ich es nicht von vorne bis hinten durchlesen muss. (Auch wenn man das Getting startet lesen sollte) Ich suche mir im Inhaltsverzeichnis heraus was ich jetzt gerade brauche, und dann gibt es gut strukturierte, in sich abgeschlossene Kapitel die einen die Lsung liefern. Dies wird anhand ntzlicher Beispiele und cooler Visualisierungen durchgefhr (z.B. kann man Flash-hnlich Timelines benutzen

oder aus einer Hand Skizze ein SVG file machen). Aufbau eines Kapitels oder 'Rezepts' ist wie folgt: 1.) Was will ich machen? 2.) Was brauche ich dazu? (getting ready) 3.) Wie geht's (How to do it) 4.) Hintergrund Info (How it works) 5.) Vertiefung (There is more) Es kribbelt in den Fingern alles sofort auszuprobieren und neue Sachen zu lernen, die ich dann z.B. auf meinem iPad portieren kann. Fazit: Tolles Buch. Anfänger können damit schnell Cider, Creative Coding und Visualisierung lernen, es ermöglicht agile Projekte und dient als gutes Nachschlagewerk. Ein Muss! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gut aber nichts für Anfänger Von Marcel Das Buch behandelt viele grundlegende Inhalte der Cinder Library ohne dabei ausgelutschte Tutorials einfach nur anders zu verpacken. So bekommt der Leser nicht nur eine Anleitung (Rezept) sondern auch Anste wie unterschiedliche Probleme mithilfe der Cinder Library gelöst werden können. Was mir nicht gefällt ist der Aufbau und die Optik des Buches. Hier hat man tatsächlich den Eindruck die Zeilen wurden ohne jegliche didaktische Herangehensweise geschrieben. Die Codebeispiele sind lieblos und ohne Referenz dargestellt. Um hier mit dem Buch navigieren zu können sind C++ Kenntnisse bei dem Anfängerniveau notwendig. Ansonsten glaube kann man hier schnell den Faden verlieren. Außerdem sind mir an einigen Stellen Typos und unterschiedliche Namen für Deklarationen und Initialisierungen aufgefallen. Spätestens da wird der eine oder andere Anfänger der den Code kopieren möchte auf Probleme stoßen und ist auf sich allein gestellt. Also: Gutes Buch mit interessanten Inhalten aber nicht für Anfänger ohne Code Erfahrung. Typos und unterschiedliche Bezeichnungen für die gleiche Instanz führen zu Verwirrung und kosten Zeit.

**Kurzbeschreibung** In Detail Cinder is one of the most exciting frameworks available for creative coding. It is developed in C++ for increased performance and allows for the fast creation of visually complex, interactive applications. "Cinder Creative Coding Cookbook" will show you how to develop interactive and visually dynamic applications using simple-to-follow recipes. You will learn how to use multimedia content, draw generative graphics in 2D and 3D, and animate them in compelling ways. Beginning with creating simple projects with Cinder, you will use multimedia, create animations, and interact with the user. From animation with particles to using video, audio, and images, the reader will gain a broad knowledge of creating applications using Cinder. With recipes that include drawing in 3D, image processing, and sensing and tracking in real-time from camera input, the book will teach you how to develop interesting applications. "Cinder Creative Coding Cookbook" will give you the necessary knowledge to start creating projects with Cinder that use animations and advanced visuals. **Approach** Full of easy-to-follow recipes and images that will teach powerful techniques and algorithms, building from basic projects to challenging applications. **Who this book is for** This book is for artists, designers, and programmers who have previous knowledge of C++, but not necessarily of Cinder. **Kurzbeschreibung** In Detail Cinder is one of the most exciting frameworks available for creative coding. It is developed in C++ for increased performance and allows for the fast creation of visually complex, interactive applications. "Cinder Creative Coding Cookbook" will show you how to develop interactive and visually dynamic applications using simple-to-follow recipes. You will learn how to use multimedia content, draw generative graphics in 2D and 3D, and animate them in compelling ways. Beginning with creating simple projects with Cinder, you will use multimedia, create animations, and interact with the user. From animation with particles to using video, audio, and images, the reader will gain a broad knowledge of creating applications using Cinder. With recipes that include drawing in 3D, image processing, and sensing and tracking in real-time from camera input, the book will teach you how to develop interesting applications. "Cinder Creative Coding Cookbook" will give you the necessary knowledge to start creating projects with Cinder that use animations and advanced visuals. **Approach** Full of easy-to-follow recipes and images that will teach powerful techniques and algorithms, building from basic projects to challenging applications. **Who this book is for** This book is for artists, designers, and programmers who have previous knowledge of C++, but not necessarily of Cinder. **ber den Autor und weitere Mitwirkende** Rui Madeira Rui Madeira is a computational designer, educator, and founder of the interaction design studio Estudio Ruim. He has been exploring and creating unique and engaging interactive experiences for cultural, artistic, and commercial purposes. His works are born from the intersection of several disciplines including illustration, animation, and interaction design. By using programming languages as the main building blocks for his works, he builds specific and adaptive systems that break apart from the limitations of traditional tools. He has participated in several projects, both collaborative and solo, including interactive performances and concerts, generative visuals for print and motion graphics, mobile applications, interactive installations, and video mapping. He has collaborated for several institutions including the London College of Fashion, Belm Cultural Center, Pavillion of Knowledge, Portuguese Foundation of Communications, Moda Lisboa, National Ballet of Portugal, and the Monstra Animation Festival **Dawid Gorny** Dawid Gorny is a creative coder and a creative technologist who is into computational design, art, and interaction design. He has worked as a professional web and Flash developer for several years, then took the lead of the research and development department at a digital production house. He has worked on concepts and technical solutions for a wide variety of interdisciplinary projects involving mobile development, cameras, sensors, custom electronic circuits, motors, augmented reality, and projection mapping. His installations engage people in malls, airports, exhibition spaces, and other public venues. He is the

founder, organizer, and program director of the art+bits festival in Katowice the encounter of art and technology. You can find a more about his projects and experiments at <http://www.dawidgorny.com>