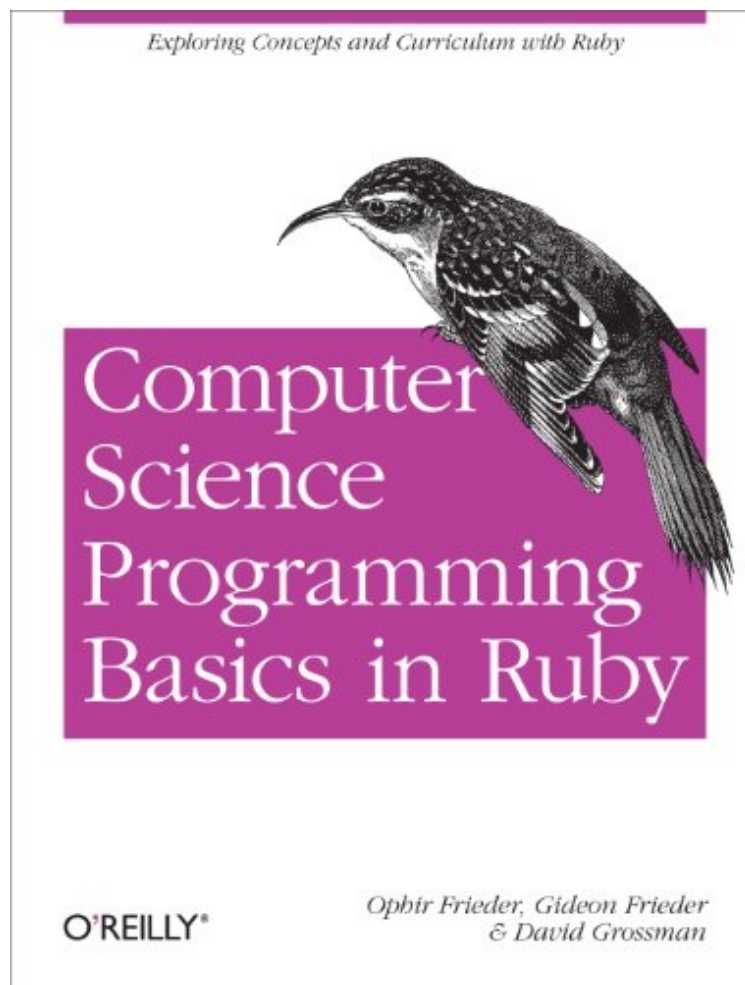


[Download pdf] Computer Science Programming Basics in Ruby: Exploring Concepts and Curriculum with Ruby

Computer Science Programming Basics in Ruby: Exploring Concepts and Curriculum with Ruby

Von Ophir Frieder, Gideon Frieder, David Grossman
ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #691909 in eBooksVerffentlicht am: 2013-04-18Erscheinungsdatum:
2013-04-18File Name: B00CEKY2B2 | File size: 71.Mb

Von Ophir Frieder, Gideon Frieder, David Grossman : Computer Science Programming Basics in Ruby: Exploring Concepts and Curriculum with Ruby before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Computer Science Programming Basics in Ruby: Exploring Concepts and Curriculum with Ruby:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Computer Science fr jedermannVon Joerg SchaetzleinProgrammieren fr Jedermann knnte man fast sagen, lautete die Zielsetzung der 3 Autoren dieses Buches. Auch ohne Hochschulabschluss nur mit einem mathematischen Grundverstndnis ausgestattet, sollte es jedem mglich sein Programmcode zu entwickeln. Umso erstaunlicher ist es das

die Autoren Ihr Ziel auf relativ wenigen Seiten versuchen umzusetzen. Selbsterklrend dass die notwendigen Grundlagen und Konzepte zwar besprochen und erklrt werden, aber sicherlich nicht in alle Tiefen ergrndet werden knnen. Was allerdings auch wieder Sinn macht, erinnert man sich an die Zielgruppe dieses Buches. Als Beispiel sei genannt, die Algorithm Efficiency, die gerade mal eine ' Seite zugeadacht bekommt, aber inhaltlich erklrt wird. Andere Autoren schreiben hierzu gerne auch mal ein eigenes Buch. In Summe reicht der Detailgrad vllig aus, um den roten Faden nicht zu verlieren und sich dem Ausgangsziel anzunhern. Um die Verbindung zwischen Theorie und Praxis herzustellen, enthlt jedes Kapitel zahlreiche Code Snippets die ein besprochenes Problem lsen sollen und vom Leser direkt abgetippt und angewendet werden knnen. Dafr bestens geeignet ist die Sprache Ruby wie der Buchtitel ja auch bereits vermuten lies. Im Idealfall kennt man Ruby bereits. Eine Einfhrung fehlt in dem Buch, wobei das kein Problem ist. Denn zum einen ist Ruby relativ leicht zu erlernen und zum anderen findet man im Internet kostenlose online Tutorials. Am Ende der Kapitel wird der Leser mit bungen zum jeweiligen Thema konfrontiert, die er selbststndig lsen muss. Leider stellen die Autoren keine Musterlsungen zur Verfugung, als Lernhilfe und um Fehler zu aufzudecken. Was gerade bei der Zielsetzung des Buches eine sinnvolle Ergnzung wre. Eine einfache Datei im Download Bereichs des Buches auf [...] hinterlegt wrde schon ausreichen.

Kurzbeschreibung If you know basic high-school math, you can quickly learn and apply the core concepts of computer science with this concise, hands-on book. Led by a team of experts, youll quickly understand the difference between computer science and computer programming, and youll learn how algorithms help you solve computing problems. Each chapter builds on material introduced earlier in the book, so you can master one core building block before moving on to the next. Youll explore fundamental topics such as loops, arrays, objects, and classes, using the easy-to-learn Ruby programming language. Then youll put everything together in the last chapter by programming a simple game of tic-tac-toe. Learn how to write algorithms to solve real-world problems Understand the basics of computer architecture Examine the basic tools of a programming language Explore sequential, conditional, and loop programming structures Understand how the array data structure organizes storage Use searching techniques and comparison-based sorting algorithms Learn about objects, including how to build your own Discover how objects can be created from other objects Manipulate files and use their data in your software