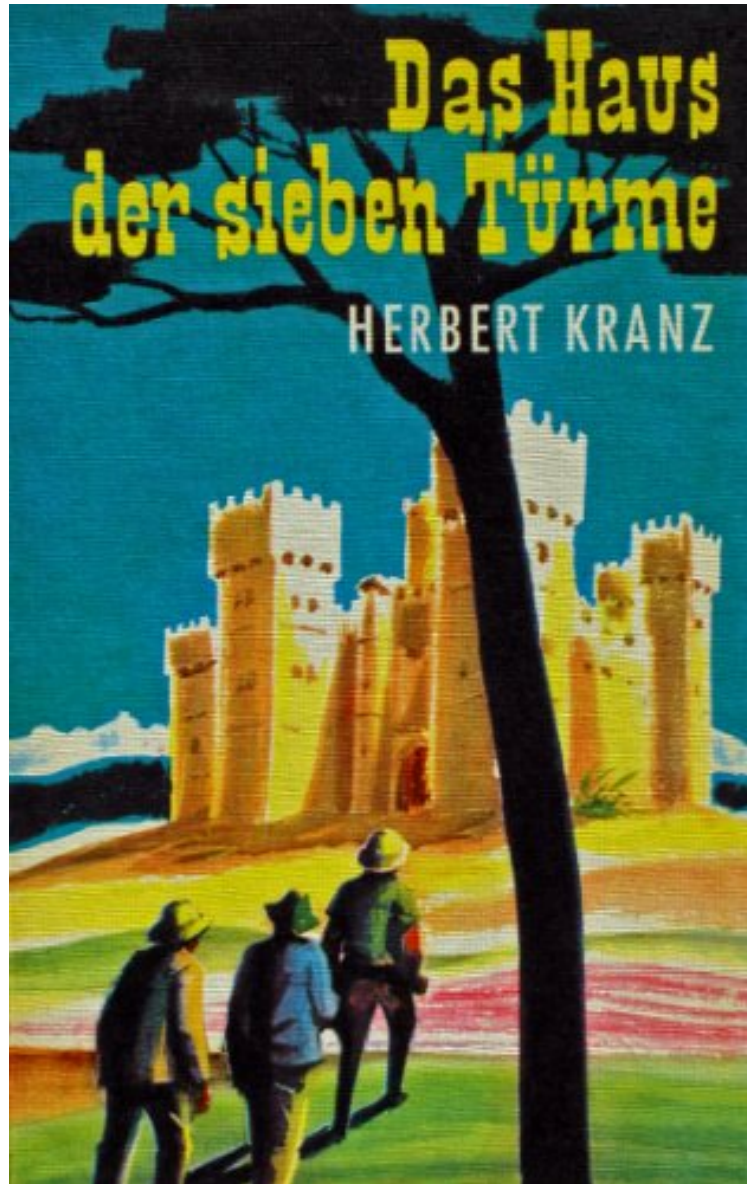


[Pdf free] Das Haus der sieben Trme: Abenteuer im Libanon

Das Haus der sieben Trme: Abenteuer im Libanon

Von Herbert Kranz

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #345370 in eBooksVerffentlicht am: 2013-04-16Erscheinungsdatum:
2013-04-16File Name: B00CDAQPF4 | File size: 34.Mb

Von Herbert Kranz : Das Haus der sieben Trme: Abenteuer im Libanon before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Das Haus der sieben Trme: Abenteuer im Libanon:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Immer wieder gut zu lesen!Von DoRoEines von zehn Bchern der Ubique Terrarum-Reihe von Herbert Kranz. Habe die gesamte Reihe vor Jahren als Kind verschlungen und sie wie einen Schatz gehet. Lese alle zehn immer wieder und bin

sehr froh, dass die Reihe jetzt zumindest teilweise auch als ebook erhältlich ist. Ich hoffe sehr, dass bald alle Bände zur Verfügung stehen. Ich kann sie uneingeschränkt auch für Erwachsene empfehlen. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Jugenderinnerung Von Vinni Ich habe mit diesem Buch meinen Mann überrascht, der die Bücher von Georg Kranz in seiner Jugend verschlungen hat, er hat sich sehr gefreut.

Kurzbeschreibung Nach 50 Jahren bringt diese Neuauflage spannende, mit viel Detailliebe erdachte Abenteuer zurück, die nicht nur Jugendliche fesseln werden. Die Männer von U.T.: heute in den Schluchten des Hindukusch, morgen in den Dschungeln Brasiliens, bermorgen am Hof eines Radschas oder in Grönlands ewigem Eis - im Zusammenspiel verschiedener Fähigkeiten stellen sie sich jeder Mission, ohne Superhelden zu sein. Das Geheimnisvollste an diesem Auftrag ist der Auftraggeber selbst! Hinter den dicken Mauern einer alten Kreuzritterburg im Libanon hat sich Marn el Maschumar Effendi verschanzt. Er misstraut sogar den Helfern von Ubique Terrarum obwohl er sie doch selbst gerufen hat. Doch wie sollen die Sechs einen Menschen beschützen, der ihnen den wahren Grund der Bedrohung nicht nennen will? Kann das Team dem rätselhaften Mann trauen? Als tatsächlich Fremde in die Festung eindringen, stehen sich Marn und der Graf plötzlich bewaffnet gegenüber... Kurzbeschreibung Nach 50 Jahren bringt diese Neuauflage spannende, mit viel Detailliebe erdachte Abenteuer zurück, die nicht nur Jugendliche fesseln werden. Die Männer von U.T.: heute in den Schluchten des Hindukusch, morgen in den Dschungeln Brasiliens, bermorgen am Hof eines Radschas oder in Grönlands ewigem Eis - im Zusammenspiel verschiedener Fähigkeiten stellen sie sich jeder Mission, ohne Superhelden zu sein. Das Geheimnisvollste an diesem Auftrag ist der Auftraggeber selbst! Hinter den dicken Mauern einer alten Kreuzritterburg im Libanon hat sich Marn el Maschumar Effendi verschanzt. Er misstraut sogar den Helfern von Ubique Terrarum obwohl er sie doch selbst gerufen hat. Doch wie sollen die Sechs einen Menschen beschützen, der ihnen den wahren Grund der Bedrohung nicht nennen will? Kann das Team dem rätselhaften Mann trauen? Als tatsächlich Fremde in die Festung eindringen, stehen sich Marn und der Graf plötzlich bewaffnet gegenüber...