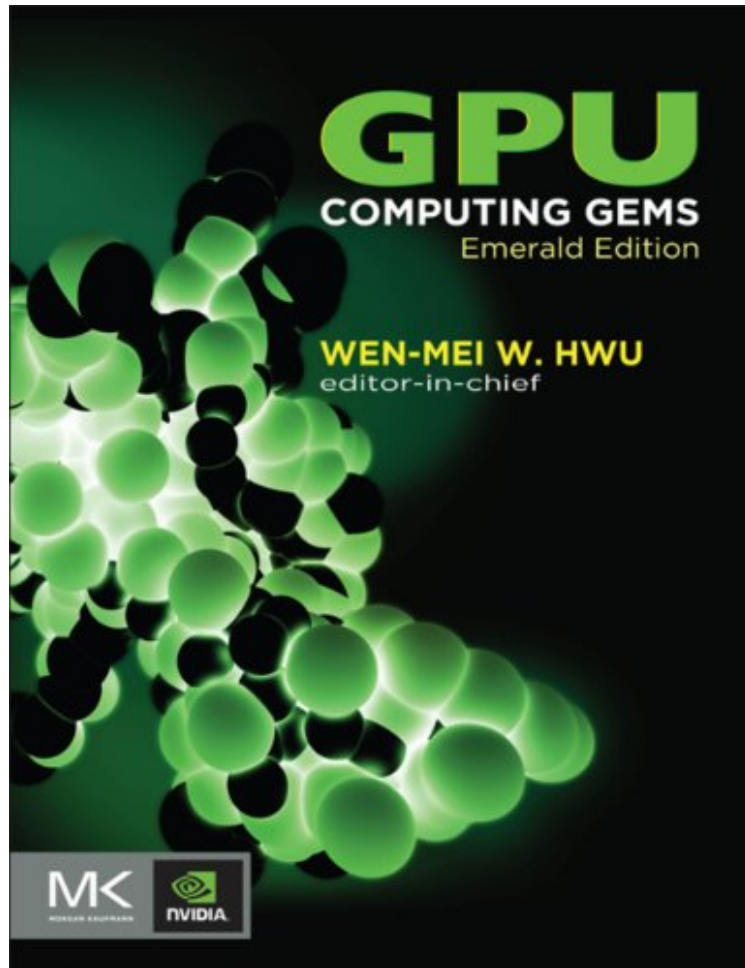


(Ebook free) GPU Computing Gems Emerald Edition (Applications of GPU Computing Series)

GPU Computing Gems Emerald Edition (Applications of GPU Computing Series)

Von Morgan Kaufmann
ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



Produktinformation -Verkaufsrang: #1643247 in eBooksVerffentlicht am: 2011-01-13Erscheinungsdatum: 2011-01-13File Name: B004MPRDUO | File size: 17.Mb

Von Morgan Kaufmann : GPU Computing Gems Emerald Edition (Applications of GPU Computing Series)
before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised GPU Computing Gems Emerald Edition (Applications of GPU Computing Series):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Inspiration fr CUDA-Experten in den NaturwissenschaftenVon Jrn DinklaDieses Buch ist eine Sammlung von 50 wissenschaftlichen Artikeln ber Erfahrungen bei der Verwendung des GPU-Computing in verschiedenen Fachgebieten.Alle Artikel haben einen hnlichen Aufbau: nach dem Abstract folgen die theoretischen Grundlagen, die teilweise sehr mathematisch sind. Anschließend werden die Kernel vorgestellt, die dann wiederum optimiert werden. Letztlich wird die Performance mit der CPU verglichen.Die Autoren stellen hier Techniken vor, mit denen sie erhebliche Performance-Gewinne erreichen konnten. Fr mich als CUDA-Entwickler war das an vielen Stellen

interessant. Ich kann dieses Buch aber nicht uneingeschränkt empfehlen. Eine Begeisterung für CUDA und für die naturwissenschaftlichen Algorithmen muss beim Leser vorhanden sein. Wenn man einfach nur die Optimierung mit CUDA lernen will, ist das hier nicht das richtige Buch. P.S. Das Buch ist schon 2011 erschienen, daher sind ein paar Stellen schon veraltet. Ich bewerte es aber jetzt erst, weil ich erst jetzt alle 50 Artikel gelesen habe.

Kurzbeschreibung GPU Computing Gems Emerald Edition offers practical techniques in parallel computing using graphics processing units (GPUs) to enhance scientific research. The first volume in Morgan Kaufmann's Applications of GPU Computing Series, this book offers the latest insights and research in computer vision, electronic design automation, and emerging data-intensive applications. It also covers life sciences, medical imaging, ray tracing and rendering, scientific simulation, signal and audio processing, statistical modeling, video and image processing. This book is intended to help those who are facing the challenge of programming systems to effectively use GPUs to achieve efficiency and performance goals. It offers developers a window into diverse application areas, and the opportunity to gain insights from others' algorithm work that they may apply to their own projects. Readers will learn from the leading researchers in parallel programming, who have gathered their solutions and experience in one volume under the guidance of expert area editors. Each chapter is written to be accessible to researchers from other domains, allowing knowledge to cross-pollinate across the GPU spectrum. Many examples leverage NVIDIA's CUDA parallel computing architecture, the most widely-adopted massively parallel programming solution. The insights and ideas as well as practical hands-on skills in the book can be immediately put to use. Computer programmers, software engineers, hardware engineers, and computer science students will find this volume a helpful resource. For useful source codes discussed throughout the book, the editors invite readers to the following website: