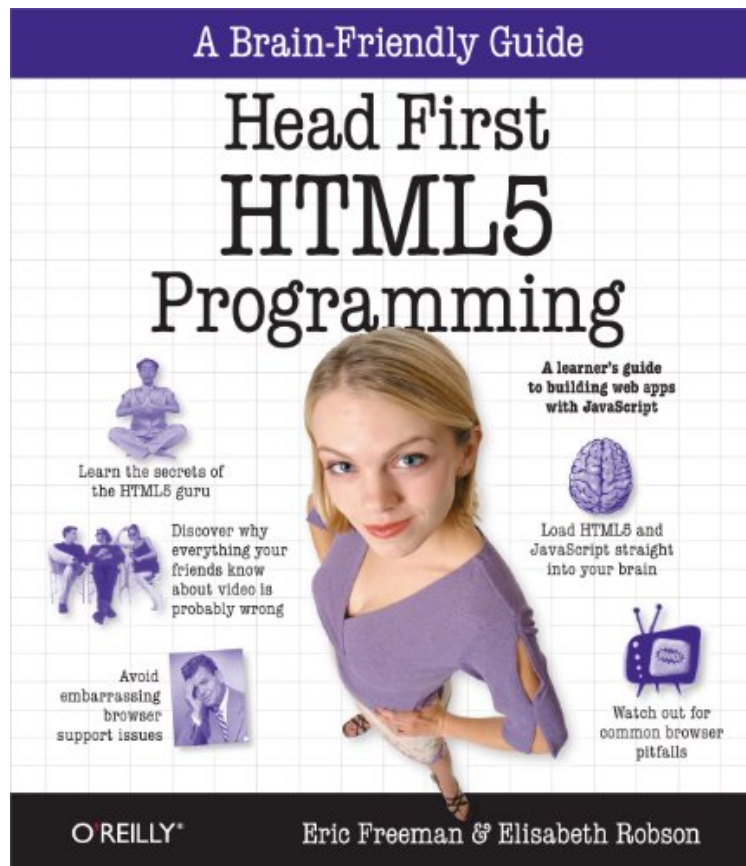


# Head First HTML5 Programming: Building Web Apps with JavaScript

Von Eric Freeman, Elisabeth Robson  
ePub | \*DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



Produktinformation - Verkaufsrang: #431536 in eBooks Veröffentlicht am: 2011-10-06 Erscheinungsdatum: 2011-10-15 File Name: B009THD9JE | File size: 70.Mb

Von Eric Freeman, Elisabeth Robson : Head First HTML5 Programming: Building Web Apps with JavaScript before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised Head First HTML5 Programming: Building Web Apps with JavaScript:

Kundenrezensionen  
Hilfreichste Kundenrezensionen  
8 von 8 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gut für Leute, die HTML 4 und CSS schon können  
Von Matthias  
Zuerst einmal sei gesagt, dass ich ein großer Fan der meisten Head First Reihe bin. Das Konzept dieser Reihe polarisiert wohl etwas, da die Bücher durch viele (Comic-hafte) Bilder, Kreuzworträtsel zum Thema und andere Dingen aufgelockert werden und in einem eher flapsigen Ton verfasst sind. Das ist nicht jedermanns Sache, aber bei mir stößt diese Methode auf fruchtbaren Boden, zumal die Beispiele recht praxisnah sind und aufeinander aufbauen. So hat man z.Bsp. in dem Buch über PHP und MySQL schon nach 5 Seiten eine funktionierende Mailing-Liste gebaut. Dieser Band über HTML 5 entspricht leider nicht ganz dem, was ich davon erwartet habe. Dies kann aber auch daran liegen, dass ich die falschen Erwartungen an das Buch hatte: Ich habe nach der Lektüre des schon erwähnten PHP MySQL Bandes angefangen, eine Anwendung für meine Firma zu bauen. Der PHP Teil funktioniert inzwischen zwar prächtig, aber die Anwendung sieht zum davonlaufen aus und ich kriege es teilweise

kaum hin, 2 Zeilen mit dem selben Abstand darzustellen ;-). Also musste nun ein Buch über HTML her. Mein Gedankengang war nun: "Hey, warum HTML 4 lernen, wenn alle nur noch über HTML 5 reden?" Diesem Gedankengang sind die Autoren leider nicht gefolgt. Zwar wird in dem Buch mehrfach betont, dass HTML5 = Javascript + Markup + CSS ist; leider kommen Markup und CSS in dem Buch viel zu kurz beziehungsweise werden überhaupt nicht behandelt, sondern vorausgesetzt. Weshalb ich trotzdem 4 Sterne für das Buch gebe? Nun, es ist halt doch ein Head First, und so habe ich nun schon nach oberflächlicher Lektüre eine ganze Menge über die Basics von HTML5 gelernt. Was sind Webworker und was ist so toll an Web Storage im Vergleich zu Cookies? Geolocations? Canvas? Wie manipuliert man das DOM mit Javascript und was ist dieses DOM überhaupt? überhaupt wird Javascript ein großer Teil der Buches gewidmet, was einem das Rüstzeug auf den Weg gibt, richtige Webanwendungen (im Unterschied zu statischen Webseiten) zu erstellen. Dies ist schon alles interessant, war halt nur nicht ganz das, was ich gesucht habe, daher die 4 Sterne. Fazit: wer mit HTML und CSS schon vertraut ist und nun weg von statischen Webseiten, hin zu dynamischen Webanwendungen möchte, dem sei dieses Buch empfohlen. Wer allerdings erst einmal die Basics haben muss, um die erste Webseite zu erstellen, der kaufe sich wie ich ein anderes Buch. In meinem Fall wird es wohl HTML with CSS XHTML. Natürlich ebenfalls aus der Head First Reihe ;-). 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. The very basics of HTML5 Von mko This is another book related to HTML 5. As I really want to learn HTML5 well I am going over through different HTML5 related titles recently. This time, book comes from the Head First's stable. If you know Head First already, you know what to expect. If you are not familiar with the series, everything is just ahead of you. Book covers, in my opinion, the very basics of the HTML5. This way, you will be able to learn step by step how to build HTML5 based web pages. When it comes to the content, one third of the book is devoted to JavaScript. At some point this is important, because HTML5 is heavily based on JavaScript. On the other hand, if you are experienced developer, going through all these ifs, whiles and fors will be definitely boring. However, if you haven't done web based development since you are desktop only developer, Head First's way explanation of basics concepts might be useful. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Great introduction, general overview and dives deep into some topics Von Luis The book is fun to read and entertaining, never boring. Absolute beginners might need to first gather some basic HTML/CSS/JavaScript knowledge. Experienced web developers can just skip some of the stuff such as 'how to setup a web server for testing' and cover ground quickly. You get a great overview about the involved technologies and get to learn tricks not generally found on the internet. Every chapter guides you through the creation of a simple app that features a specific HTML5 technology and also covers general web developing techniques.

Kurzbeschreibung HTML has been on a wild ride. Sure, HTML started as a mere markup language, but more recently HTMLs put on some major muscle. Now we've got a language tuned for building web applications with Web storage, 2D drawing, offline support, sockets and threads, and more. And to speak this language you've got to go beyond HTML5 markup and into the world of the DOM, events, and JavaScript APIs. Now you probably already know all about HTML markup (otherwise known as structure) and you know all about CSS style (presentation), but what you've been missing is JavaScript (behavior). If all you know about are structure and presentation, you can create some great looking pages, but they're still just pages. When you add behavior with JavaScript, you can create an interactive experience; even better, you can create full blown web applications. Head First HTML5 Programming is your ultimate tour guide to creating web applications with HTML5 and JavaScript, and we give you everything you need to know to build them, including: how to add interactivity to your pages, how to communicate with the world of Web services, and how to use the great new APIs being developed for HTML5. Here are just some of the things you'll learn in Head First HTML5 Programming: Learn how to make your pages truly interactive by using the power of the DOM. Finally understand how JavaScript works and take yourself from novice to well-informed in just a few chapters. Learn how JavaScript APIs fit into the HTML5 ecosystem, and how to use any API in your web pages. Use the Geolocation API to know where your users are. Bring out your inner artist with Canvas, HTML5's new 2D drawing surface. Go beyond just plugging a video into your pages, and create custom video experiences. Learn the secret to grabbing five megabytes of storage in every user's browser. Improve your pages responsiveness and performance with Web workers. And much more.