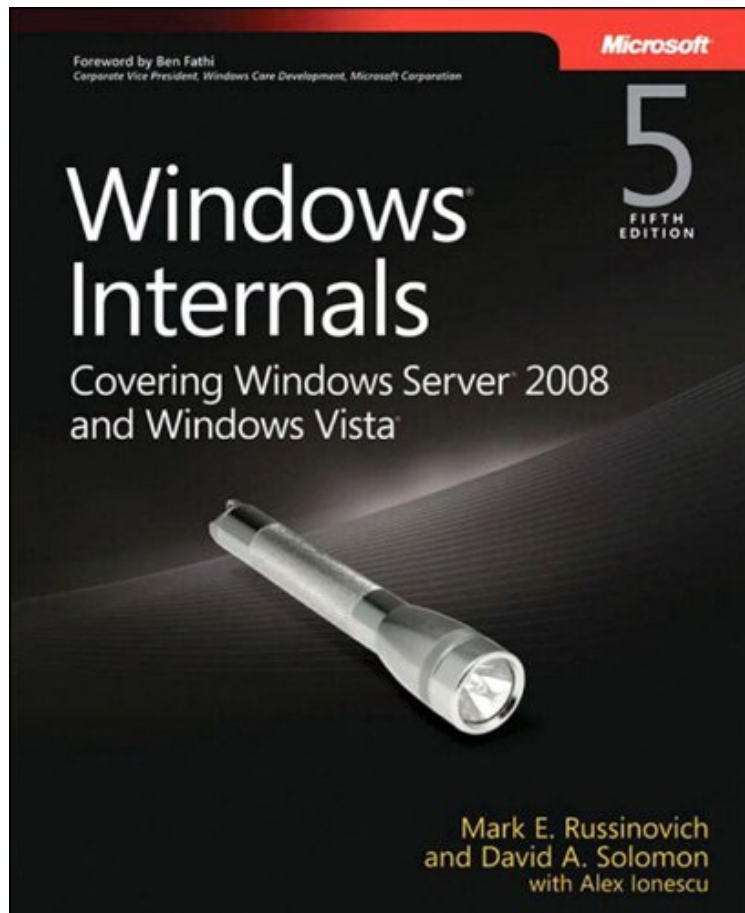


(Download free ebook) Windows Internals (Developer Reference)

Windows Internals (Developer Reference)

Von David A. Solomon, Mark E. Russinovich, Alex Ionescu
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation Veröffentlicht am: 2009-06-17 Erscheinungsdatum: 2009-06-17 File Name: B00JDMQIYI
| File size: 30.Mb

Von David A. Solomon, Mark E. Russinovich, Alex Ionescu : Windows Internals (Developer Reference) before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised Windows Internals (Developer Reference):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen10 von 10 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Empfehlenswert mit der richtigen ErwartungshaltungVon Dr. Jochen MannsAuch wenn das Buch in der Gesamtheit einen etwas gemischten Eindruck hinterlässt, halte ich es für die angesprochene Zielgruppe für unbedingt empfehlenswert. Die meisten Kapitel sind didaktisch gut aufgebaut, logisch und meiner Ansicht nach genau in der richtigen Tiefe. Es geht nicht in die absoluten Details (elendige Diskussionen aller Felder von Kernel Strukturen sind extremst selten), sondern vermittelt vielmehr Hintergründe, Zusammenhänge und zum Teil auch Designentscheidungen. Wer wirklich direkt anfangen will, einen Treiber zu schreiben, wird sicher mehr brauchen - aber das war auch nicht meine Erwartungshaltung. Bei mir hinterlässt es zumindest das Gefühl, einige Grundprinzipien verstanden zu haben - und es hat mich zu einigen Experimenten mit Vista rund um UAC und VSS motiviert, bei denen diese Prinzipien auch für den Endanwender fühlbar werden.Allerdings gibt es auch einige (zwei oder so) Kapitel, die eher verwirrend waren -

vielleicht, weil das nicht wirklich mein Thema war, vielleicht, weil der Umfang der zu vermittelnden Daten einfach den Rahmen sprengte. Die Netzwerkarchitektur scheint mir eher ein 'alles mal erwähnen' zu sein als sich an der angenehmen Tiefe des Rest zu orientieren - wie gesagt, kann auch an mir liegen. Auch vielleicht nicht ganz ohne Schuld auf meiner Seite habe ich das Gefühl, dass zwischen den (zweifelloso berechtigten) Querreferenzen nach vorne und hinten doch mal etwas auf der Strecke blieb. So meine ich das eine oder andere mal ein 'wie bereits in Kapitel X ausführlich beschrieben' bei Nachschlagen auf einen Absatz mit zwei Stzen reduziert gesehen zu haben. Da ich aber keine Zeit hatte, alles mehrfach zu lesen und nachzuschlagen (immerhin 1150 Seiten), kann ich das nicht für alle Stellen oder gar für Vorwärtsreferenzen bestätigen. Alles in Allem meine ich, das Buch ist mit der richtigen Erwartungshaltung unbedingt sein Geld wert (Tipp: mal bei UK statt hier nachzuschauen, das kann sich je nach Situation trotz Porto lohnen). 2 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wie erwartet: sehr informativ Von Bernd Pfeuffer Dieses Buch ist einfach das Standardwerk für alle, die bei Windows hinter die Kulissen schauen wollen. Am interessantesten finde ich die Stellen, wo auch mal erzählt wird, warum eine Designentscheidung so und nicht anders ausfiel. Wer allerdings näheres zur historischen Entwicklung diverser Features wissen will, muss Raymond Chen lesen (The Old New Thing).

Kurzbeschreibung See how the core components of the Windows operating system work behind the scenes guided by a team of internationally renowned internals experts. Fully updated for Windows Server(R) 2008 and Windows Vista(R), this classic guide delivers key architectural insights on system design, debugging, performance, and support along with hands-on experiments to experience Windows internal behavior firsthand. Delve inside Windows architecture and internals: Understand how the core system and management mechanisms work from the object manager to services to the registry Explore internal system data structures using tools like the kernel debugger Grasp the scheduler's priority and CPU placement algorithms Go inside the Windows security model to see how it authorizes access to data Understand how Windows manages physical and virtual memory Tour the Windows networking stack from top to bottom including APIs, protocol drivers, and network adapter drivers Troubleshoot file-system access problems and system boot problems Learn how to analyze crashes **Kurzbeschreibung** See how the core components of the Windows operating system work behind the scenes guided by a team of internationally renowned internals experts. Fully updated for Windows Server(R) 2008 and Windows Vista(R), this classic guide delivers key architectural insights on system design, debugging, performance, and support along with hands-on experiments to experience Windows internal behavior firsthand. Delve inside Windows architecture and internals: Understand how the core system and management mechanisms work from the object manager to services to the registry Explore internal system data structures using tools like the kernel debugger Grasp the scheduler's priority and CPU placement algorithms Go inside the Windows security model to see how it authorizes access to data Understand how Windows manages physical and virtual memory Tour the Windows networking stack from top to bottom including APIs, protocol drivers, and network adapter drivers Troubleshoot file-system access problems and system boot problems Learn how to analyze crashes **Synopsis** Delve inside the Windows kernel with noted internals experts Mark Russinovich and David Solomon, in collaboration with the Microsoft Windows product development team. This classic guide - fully updated for Windows Vista and Windows Server 2008, including