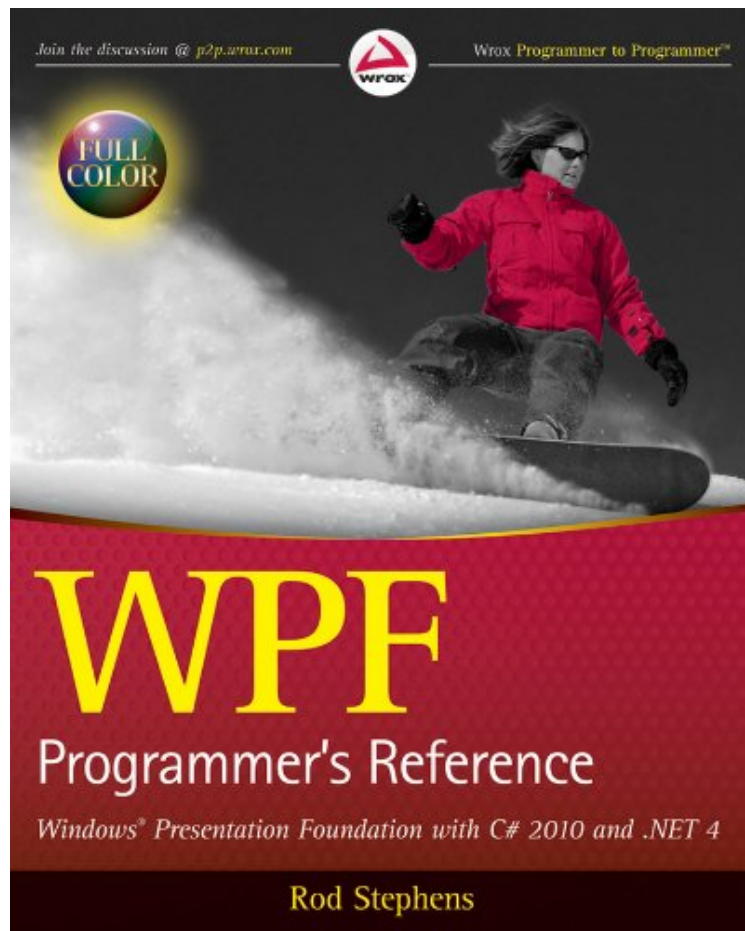


(Pdf free) WPF Programmer's Reference: Windows Presentation Foundation with C# 2010 and .NET 4

WPF Programmer's Reference: Windows Presentation Foundation with C# 2010 and .NET 4

Von Rod Stephens

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #929386 in eBooksVerffentlicht am: 2010-05-27Erscheinungsdatum: 2010-05-27File Name: B003OUX8VQ | File size: 69.Mb

Von Rod Stephens : WPF Programmer's Reference: Windows Presentation Foundation with C# 2010 and .NET 4 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised WPF Programmer's Reference: Windows Presentation Foundation with C# 2010 and .NET 4:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Es fehlt die StrukturVon Ich erwarte QualittVieles, was in den englischen Rezensionen auf .com steht, kann ich nur teilen:* Das Papier der Seiten ist so dermaen dick, dass man sich beim Umblttern jedesmal verwundert fragt, ob man nicht versehentlich gleich zwei Seiten weitergeblttert hat, und dann die Seitenzahlen nachprft. Ich nehme an, dass das ein Marketing-Trick ist, denn nur auf diese Weise wird aus dem Inhalt dieses Taschenbuchs ein Buch.* Es fehlt in allen Kapiteln der systematische Ansatz. Der Autor erklrt Sachverhalte in der Form: "Hier nimmt man dies, dann passiert das. Wenn man nun das andere hier einsetzt, dann passiert wiederum das." - Das ist sehr strukturlos. Ich htte erwartet, dass der WPF XAML-Interpreter systematischer angegangen worden wre. Es gibt ja sicher eine grundstzliche Logik

hinter der Verwendung von "unfairly strings", also Eigenschaftsobjekten, die - so interpretiere ich es - alternativ in einem Attributwert serialisiert werden können. * 16 Kapitel (von 24 Kapiteln) nur über Layout, Styles und Themes, bevor es zu anderen wichtigen Themen, wie Datenanbindung, kommt. * Das Kapitel 18, "Datenanbindung", lebt ausschließlich von seinen Beispielen, mit teilweise selbst hergeleiteten, unvollständigen Erklärungsversuchen, die beschreiben wollen, wie die Datenanbindung hinter den Kulissen funktionieren soll. Sicher, der Autor schreibt sympathisch. Aber man liest aus dem Text förmlich heraus, dass er den Hintergrund von WPF, das große Ganze, nicht durchdrungen hat bzw. dass er es nicht vermitteln kann. Es war nett, es gelesen zu haben, um einen ersten Eindruck zu erhalten. Aber für das kognitive Lernen des Stoffes ist dieses Buch nicht geeignet. 0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr gutes Buch für den Einsteiger. Von Wersi. Bei diesem Werk handelt es sich um ein sehr gutes Buch für den Einsteiger (oder leicht fortgeschrittenen Entwickler) in Windows Presentation Foundation. Wenn der Leser bereits einen kleinen Grundstock an C#-Wissen bzw. Kenntnisse in Visual Studio oder den Express Versionen hat, wird er damit gut zurecht kommen und einen Einstieg in die Materie finden. Es werden alle wichtigen Themen von WPF sowie die Syntax als auch die Neuerungen in WPF 4 detailliert erläutert. Hervorzuheben gilt, dass das Buch komplett in Farbe gedruckt ist - passend zum Inhalt: WPF. Am Schluss des Buches findet sich eine nützliche Zusammenfassung der wichtigsten Elemente in WPF und deren Verwendung im Code. Schade, dass es diese Zusammenfassung nicht als extra Buch oder Wandposter gibt. Gesamtbewertung: Sehr gutes Einsteigerwerk - geeignet auch für den leicht fortgeschrittenen WPF-Entwickler.

Kurzbeschreibung Build effective user interfaces with Windows Presentation Foundation Windows Presentation Foundation (WPF) is included with the Windows operating system and provides a programming model for building applications that provide a clear separation between the UI and business logic. Written by a leading expert on Microsoft graphics programming, this richly illustrated book provides an introduction to WPF development and explains fundamental WPF concepts. Packed with helpful examples, this reference progresses through a range of topics that gradually increase in their complexity. You'll quickly start building applications while you learn how to use both Expression Blend and Visual Studio to build UIs. In addition, the book addresses the needs of programmer who write the code behind the UI and shows you how operations can be performed using both XAML and C#. Topics Covered: Overview of WPF WPF in Visual Studio Expression Blend Common Properties Content Controls Layout Controls User Interaction Controls Two-Dimensional Drawing Controls Properties Pens and Brushes Events and Code-Behind Resources Styles and Property Triggers Event Triggers and Animation Templates Themes and Skins Printing Data Binding Commanding Transformations and Effects Documents Navigation-Based Applications Three-Dimensional Drawing Silverlight Even if you only have a minimal amount of experience, by the end of the book, you will be able to build dynamic and responsive user interfaces with WPF. Kurzbeschreibung Build effective user interfaces with Windows Presentation Foundation Windows Presentation Foundation (WPF) is included with the Windows operating system and provides a programming model for building applications that provide a clear separation between the UI and business logic. Written by a leading expert on Microsoft graphics programming, this richly illustrated book provides an introduction to WPF development and explains fundamental WPF concepts. Packed with helpful examples, this reference progresses through a range of topics that gradually increase in their complexity. You'll quickly start building applications while you learn how to use both Expression Blend and Visual Studio to build UIs. In addition, the book addresses the needs of programmer who write the code behind the UI and shows you how operations can be performed using both XAML and C#. Topics Covered: Overview of WPF WPF in Visual Studio Expression Blend Common Properties Content Controls Layout Controls User Interaction Controls Two-Dimensional Drawing Controls Properties Pens and Brushes Events and Code-Behind Resources Styles and Property Triggers Event Triggers and Animation Templates Themes and Skins Printing Data Binding Commanding Transformations and Effects Documents Navigation-Based Applications Three-Dimensional Drawing Silverlight Even if you only have a minimal amount of experience, by the end of the book, you will be able to build dynamic and responsive user interfaces with WPF. Buchrückseite Go beyond what you thought possible in user interface development Windows Presentation Foundation (WPF) enables you to build effective and unique graphical user interfaces. However, it takes a steep learning curve to master the exceptions and shortcuts that are built into WPF. This reference provides you with a solid foundation of fundamental WPF concepts so you can start building attractive, dynamic, and interactive applications quickly and easily. As the book progresses, topics gradually become more advanced, and you'll discover how to use WPF to build applications that run in more environments, on more hardware, using more graphical tools, and providing a more engaging visual experience than is normally possible with Windows Forms. WPF Programmer's Reference: * Explains with full color code examples how code is connected to the user interface and shows how operations can be performed using both XAML and C# * Features a series of essential appendices that summarize WPF syntax and concepts for easy reference * Covers the latest release of WPF, along with Visual Studio(r) 2010, Expression Blend 3, and .NET 4 * Shows how to position and arrange content, layout, interaction, and drawing

controls; define their properties; and manipulate those properties to produce stunning visual effects* Addresses event triggers and animation, templates, themes and skins, data binding, and transformations and effects* Provides comparable Visual Basic versions of all code examples on the companion web siteWrox guides are crafted to make learning programming languages and technologies easier than you think. Written by programmers for programmers, they provide a structured, tutorial format that will guide you through all the techniques involved.wrox.comProgrammer ForumsJoin our Programmer to Programmer forums to ask and answer programming questions about this book, join discussions on the hottest topics in the industry, and connect with fellow programmers from around the world.Code DownloadsTake advantage of free code samples from this book, as well as code samples from hundreds of other books, all ready to use.Read MoreFind articles, ebooks, sample chapters and tables of contents for hundreds of books, and more reference resources on programming topics that matter to you.