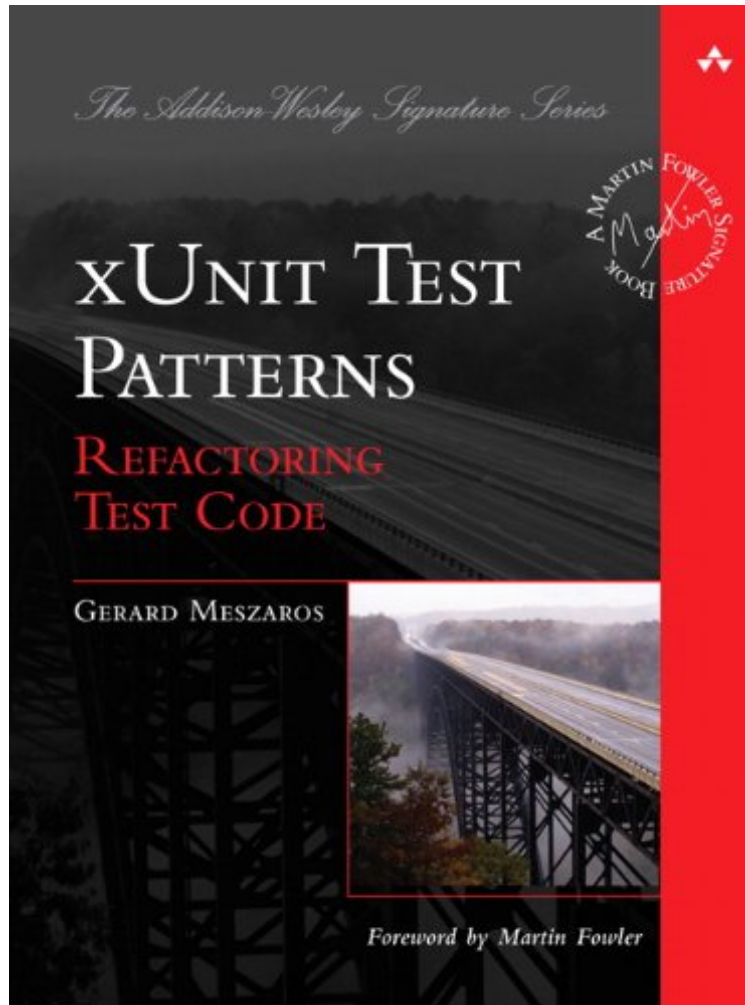


(Mobile ebook) xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code (Addison-Wesley Signature Series (Fowler))

xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code (Addison-Wesley Signature Series (Fowler))

Von Gerard Meszaros

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #346809 in eBooksVerffentlicht am: 2007-05-21Erscheinungsdatum: 2007-05-21File Name: B004X1D36K | File size: 63.Mb

Von Gerard Meszaros : xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen28 von 29 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. 600 berflssige Seiten. Eine Qual stndiger Wiederholung.Von R. SsemannDiese Buch wird landauf, landab als Standardwerk zu Unittests gehandelt. Umso enttuschter bin ich, nachdem ich mich durch unglaublich drge und verklausulierte 900 Seiten (!!!) gequilt habe. Das Buch wirkt wie von einem Brokraten nach einem Standardprozess geschrieben, dass Patternformat wirkt aufgesetzt und anpassend und die konkreten Lsungspatterns bieten fr xUnit-

Praktiker wenig Beraschendes. Das Buch ergeht sich hunderte Seiten in Begriffsschaffung und Beschreibung von Selbstverständlichkeiten. Dass Konzepte wie TestRunner, TestClass, AssertionMethode tatsächlich als Patterns beschrieben werden, halte ich für blanken Unsinn. Ich dachte Ziel des Buches sei, Fehler mit diesen zu umgehen, als akademisch deren Architektur zu beschreiben. Alles ist doppelt und dreifach beschrieben. Erst als Motivation, dann als Test Smell und später als Pattern. Alles ist hundertfach mit Verweisen gespickt. Die Granularität ist mir viel zu grob und banal. Was hilft mir "erratic test" als Smell und "fresh fixture" als Lösungspattern, wenn jeder xUnit ABC-Schütze "fehlerhafte Test" als Problem erkennt und aus x-beliebigen Tutorials den Tipp kennt, Testobjekte für jeden Test neu zu erzeugen. Mein Tipp: Geld und Zeit sparen und stattdessen den Vortrag "Automated Testing Patterns and Smells" des Autors auf YouTube ansehen. Er enthält die meisten Tipps. 6 von 7 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Langatmig - aber für Softwareentwickler ein Muss. Von Michael VodepEs wurde an sich schon alles geschrieben und die Meinungen gehen teilweise auseinander - 'ich kann beide Seiten verstehen. Das Buch ist meiner Meinung nach tatsächlich sehr langatmig geschrieben (viele Wiederholungen). Auch wenn man als Benutzer aktueller xUnit Frameworks vieles als selbstverständlich hinnimmt und der Inhalt auf den ersten Blick als unsinnig erscheint, so hat er mir eine neue Sichtweise auf die Problematik gegeben. Zugegebenermaßen hätte man den Inhalt auch auf die Hälfte der Seiten gebracht - 'trotzdem finde ich das Buch ein 'Must-Have-Read' für jeden der Unit Testing von einer abstrakten Seite verstehen will und sich nicht von den Eigenheiten der einzelnen Frameworks "blenden" lassen will. Wer ist lieber kurz haben will dem sei "The Art of Unit Testing: With Examples in .NET" empfohlen. Dieses Buch enthält die wichtigsten Sachen. 2 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein guter Überblick. Von Martin B. Unter dem Anspruch meine eigene Testpraxis zu verbessern, habe ich mir das Buch beschafft. Das Buch besteht aus 2 Hauptteilen und zwar "The Test Smells" und "The Patterns". Im Bereich der Test-Smells werden bliche Testprobleme aufgeschlüsselt und verdeutlicht. Sehr gut hat mir dabei gefallen, dass vor allem die Ursachen schlechter Tests an Code-Beispielen verdeutlicht werden und mit "The Patterns" entsprechende Lösungsmöglichkeiten aufgezeigt werden. Auch unter dem Aspekt, dass im Buch guter Testcode und gute Coding-Praxis tatsächlich vorgelebt werden, halte ich den Titel "xUnit Test Patterns" durchaus für angebracht. Sofern einem die Grundlagen für gute Unittests bereits bekannt sind, fällt das Durchlesen des kompletten Buchs aufgrund des Buchumfangs von ca. 900 Seiten zwar ab und an schwer, allerdings dürfte dabei jede einzelne Seite den Entwicklern schlechter Anwendungs- und Testarchitektur die Augen öffnen. Wer jedoch meint, mit diesem Buch schlechten Testcode rasch verbessern und damit High-Quality-Anwendungen entwickeln zu können, irrt gewaltig. Denn wie das Buch unter anderem aufzeigt, können viele Testprobleme nur im Gesamtkontext der betroffenen Tests bzw. der Anwendungsarchitektur gelöst werden. Wer also seine Test- und Coding-Praxis langfristig verbessern will und trotz seiner knapp bemessenen Projektbudgets sich mit dem Thema auseinandersetzt, wird mit dem Buch unzählige Möglichkeiten und Wege entdecken, sein eigenes Testdenken zu verbessern. Der Aufwand und die eigene Lerndisziplin wird dann nicht nur mit besseren Tests sondern auch mit vielen Aha-Erlebnissen bei der Verbesserung von Anwendungsarchitekturen belohnt.

Kurzbeschreibung Automated testing is a cornerstone of agile development. An effective testing strategy will deliver new functionality more aggressively, accelerate user feedback, and improve quality. However, for many developers, creating effective automated tests is a unique and unfamiliar challenge. xUnit Test Patterns is the definitive guide to writing automated tests using xUnit, the most popular unit testing framework in use today. Agile coach and test automation expert Gerard Meszaros describes 68 proven patterns for making tests easier to write, understand, and maintain. He then shows you how to make them more robust and repeatable--and far more cost-effective. Loaded with information, this book feels like three books in one. The first part is a detailed tutorial on test automation that covers everything from test strategy to in-depth test coding. The second part, a catalog of 18 frequently encountered "test smells," provides trouble-shooting guidelines to help you determine the root cause of problems and the most applicable patterns. The third part contains detailed descriptions of each pattern, including refactoring instructions illustrated by extensive code samples in multiple programming languages. Kurzbeschreibung Automated testing is a cornerstone of agile development. An effective testing strategy will deliver new functionality more aggressively, accelerate user feedback, and improve quality. However, for many developers, creating effective automated tests is a unique and unfamiliar challenge. xUnit Test Patterns is the definitive guide to writing automated tests using xUnit, the most popular unit testing framework in use today. Agile coach and test automation expert Gerard Meszaros describes 68 proven patterns for making tests easier to write, understand, and maintain. He then shows you how to make them more robust and repeatable--and far more cost-effective. Loaded with information, this book feels like three books in one. The first part is a detailed tutorial on test automation that covers everything from test strategy to in-depth test coding. The second part, a catalog of 18 frequently encountered "test smells," provides trouble-shooting guidelines to help you determine the root cause of problems and the most applicable patterns. The third part contains detailed descriptions of each pattern, including refactoring instructions illustrated by extensive code samples in multiple programming languages. Synopsis Automated testing is a cornerstone of agile development. An effective testing

strategy will deliver new functionality more aggressively, accelerate user feedback, and improve quality. However, for many developers, creating effective automated tests is a unique and unfamiliar challenge. xUnit Test Patterns is the definitive guide to writing automated tests using xUnit, the most popular unit testing framework in use today. Agile coach and test automation expert Gerard Meszaros describes 68 proven patterns for making tests easier to write, understand, and maintain. He then shows you how to make them more robust and repeatable--and far more cost-effective. Loaded with information, this book feels like three books in one. The first part is a detailed tutorial on test automation that covers everything from test strategy to in-depth test coding. The second part, a catalog of 18 frequently encountered "test smells," provides trouble-shooting guidelines to help you determine the root cause of problems and the most applicable patterns. The third part contains detailed descriptions of each pattern, including refactoring instructions illustrated by extensive code samples in multiple programming languages. Topics covered include

- *Writing better tests--and writing them faster
- *The four phases of automated tests: fixture setup, exercising the system under test, result verification, and fixture teardown
- *Improving test coverage by isolating software from its environment using Test Stubs and Mock Objects
- *Designing software for greater testability
- *Using test "smells" (including code smells, behavior smells, and project smells) to spot problems and know when and how to eliminate them
- *Refactoring tests for greater simplicity, robustness, and execution speed

This book will benefit developers, managers, and testers working with any agile or conventional development process, whether doing test-driven development or writing the tests last. While the patterns and smells are especially applicable to all members of the xUnit family, they also apply to next-generation behavior-driven development frameworks such as RSpec and JBehave and to other kinds of test automation tools, including recorded test tools and data-driven test tools such as Fit and FitNesse.

Visual Summary of the Pattern Language
Foreword
Preface
Acknowledgments
Introduction
Refactoring a Test

PART I: The Narratives
Chapter 1 A Brief Tour
Chapter 2 Test Smells
Chapter 3 Goals of Test Automation
Chapter 4 Philosophy of Test Automation
Chapter 5 Principles of Test Automation
Chapter 6 Test Automation Strategy
Chapter 7 xUnit Basics
Chapter 8 Transient Fixture Management
Chapter 9 Persistent Fixture Management
Chapter 10 Result Verification
Chapter 11 Using Test Doubles
Chapter 12 Organizing Our Tests
Chapter 13 Testing with Databases
Chapter 14 A Roadmap to Effective Test Automation

PART II: The Test Smells
Chapter 15 Code Smells
Chapter 16 Behavior Smells
Chapter 17 Project Smells

PART III: The Patterns
Chapter 18 Test Strategy Patterns
Chapter 19 xUnit Basics Patterns
Chapter 20 Fixture Setup Patterns
Chapter 21 Result Verification Patterns
Chapter 22 Fixture Teardown Patterns
Chapter 23 Test Double Patterns
Chapter 24 Test Organization Patterns
Chapter 25 Database Patterns
Chapter 26 Design-for-Testability Patterns
Chapter 27 Value Patterns

PART IV: Appendixes
Appendix A Test Refactorings
Appendix B xUnit Terminology
Appendix C xUnit Family Members
Appendix D Tools
Appendix E Goals and Principles
Appendix F Smells, Aliases, and Causes
Appendix G Patterns, Aliases, and Variations
Glossary
References
Index